
Modulbezeichnung: **Konstruktives Software Engineering (Konstr-SWE)** **5 ECTS**
(Constructive Phases of Software Engineering)

Modulverantwortliche/r: Francesca Saglietti
Lehrende: Francesca Saglietti

Startsemester: SS 2020	Dauer: 1 Semester	Turnus: jährlich (SS)
Präsenzzeit: 60 Std.	Eigenstudium: 90 Std.	Sprache: Deutsch und Englisch

Lehrveranstaltungen:

Das Modul besteht aus den ersten zwei Monaten der Vorlesung mit Übung Grundlagen des Software Engineering.
Grundlagen des Software Engineering (SS 2020, Vorlesung, 4 SWS, Francesca Saglietti)
Übungen zu Grundlagen des Software Engineering (SS 2020, Übung, 2 SWS, Marc Spisländer)

Inhalt:

Das Modul befasst sich mit einem breiten Spektrum an ingenieurwissenschaftlichen Prinzipien und alternativen Vorgehensweisen bei Konzeption, Entwicklung und Pflege großer, komplexer Softwaresysteme. Sie bietet eine umfassende Übersicht konstruktiver Verfahren des modernen Software Engineering an.

The module deals with a wide spectrum of engineering principles and alternative approaches in the conception, development and maintenance of large, complex software systems. It offers a comprehensive overview of constructive processes in modern software engineering.

Lernziele und Kompetenzen:

Die Studierenden:

- erklären systematische und strukturierte Prozessmodelle (wie das Wasserfall- und V-Modell) zur Entwicklung komplexer Software-Systeme
- erfassen wesentliche Prinzipien der Software-Entwicklung (wie Kohäsion und Kopplung)
- erläutern systematische Methoden zur Anforderungsermittlung an und wesentliche Ziele der Anforderungsanalyse
- benutzen ausgewählte Spezifikationsprachen (wie Endliche Automaten, Petri-Netze und Z), um komplexe Problemstellungen eindeutig zu formulieren
- wenden UML-Diagramme (wie Use Case-, Klassen-, Sequenz- und Kommunikationsdiagramme) zum Zweck objektorientierter Analyse- und Design-Aktivitäten an;
- beschreiben unterschiedliche Arten der Wiederverwendung von Entwurfselementen und lösen typische Entwurfsprobleme durch Anwendung etablierter Entwurfsmuster

The students:

- explain systematic and structured process models (such as the waterfall and V model) for the development of complex software systems
- capture essential principles of software development (such as cohesion and coupling)
- explain both systematic methods for requirements elicitation and essential objectives of requirements analysis
- use selected specification languages (such as Finite State Machines, Petri Nets and Z) to formulate complex problems unambiguously
- use UML diagrams (such as use case, class, sequence and communication diagrams) for the purpose of object-oriented analysis and design activities
- describe different ways of reusing design elements and solve typical design problems by using established design patterns

Studien-/Prüfungsleistungen:

Konstruktives Software Engineering (Prüfungsnummer: 471229)

(englische Bezeichnung: Constructive Phases of Software Engineering)

(diese Prüfung gilt nur im Kontext der Studienfächer/Vertiefungsrichtungen [1], [2], [3], [4], [5], [7], [10], [12], [13], [14], [15], [16])

Prüfungsleistung, Klausur, Dauer (in Minuten): 60

Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100%

weitere Erläuterungen:

Die Prüfung erstreckt sich nur über den Teil Konstruktive Phasen der Vorlesung mit Übung Grundlagen des Software Engineering.

The examination includes only the constructive phases (Teil Konstruktive Phasen) of the lecture with exercise "Grundlagen des Software Engineering".

Prüfungssprache: Deutsch und Englisch

Erstablingung: SS 2020, 1. Wdh.: WS 2020/2021

1. Prüfer: Francesca Saglietti

Konstruktives Software Engineering (Prüfungsnummer: 558644)

(englische Bezeichnung: Constructive Phases of Software Engineering)

(diese Prüfung gilt nur im Kontext der Studienfächer/Vertiefungsrichtungen [6], [8], [9], [11])

Prüfungsleistung, Klausur, Dauer (in Minuten): 90

Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100%

weitere Erläuterungen:

Die Prüfung erstreckt sich nur über den Teil Konstruktive Phasen der Vorlesung mit Übung Grundlagen des Software Engineering.

The examination includes only the constructive phases (Teil Konstruktive Phasen) of the lecture with exercise "Grundlagen des Software Engineering".

Prüfungssprache: Deutsch und Englisch

Erstablingung: SS 2020, 1. Wdh.: WS 2020/2021

1. Prüfer: Francesca Saglietti

Konstruktives Software Engineering (Prüfungsnummer: 73701)

(englische Bezeichnung: Constructive Phases of Software Engineering)

(diese Prüfung gilt nur im Kontext der Studienfächer/Vertiefungsrichtungen [12], [15])

Prüfungsleistung, Klausur, Dauer (in Minuten): 60

Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100%

weitere Erläuterungen:

Die Prüfung erstreckt sich nur über den Teil Konstruktive Phasen der Vorlesung mit Übung Grundlagen des Software Engineering.

The examination includes only the constructive phases (Teil Konstruktive Phasen) of the lecture with exercise "Grundlagen des Software Engineering".

Prüfungssprache: Deutsch und Englisch

Erstablingung: SS 2020, 1. Wdh.: WS 2020/2021

1. Prüfer: Francesca Saglietti

Organisatorisches:

Das Modul umfasst die ersten zwei Monate der Lehrveranstaltung »Grundlagen des Software Engineering« (Vorlesung und Übung) im Umfang von 5 ECTS.

Die Lehrveranstaltungen des Moduls werden parallel sowohl mit Englisch als auch mit Deutsch als Unterrichtssprache angeboten. Unterrichtsmaterialien (Skript und Übungsblätter) werden nur auf Deutsch angeboten.

Die Prüfung wird in Deutsch und Englisch angeboten.

The module consists of the first two months of "Grundlagen des Software Engineering (lecture with exercises)".

The lecture and exercise are offered in English and German. Teaching materials (script and exercise sheets) are only available in German.

The exam is offered in German and English.